

Idee da gioco per le vacance!

Fare la valigia

Un giocatore inizia a fare la propria valigia, dicendo:

“Sto preparando la mia valigia e porto con me un cappello”

Il prossimo giocatore continua ed afferma:

“Sto preparando la mia valigia e porto con me un cappello ed una sciarpa”.

Un altro giocatore va avanti dicendo:

“Sto preparando la mia valigia e porto con me un cappello, una sciarpa ed una giacca”.

Il gioco va avanti in questo modo finché un giocatore dimentica di elencare un oggetto nella propria lista.

In questo modo termina il gioco ed il vincitore è dunque il giocatore che non commette alcun errore.

Battaglia navale

Ogni giocatore nasconde le proprie navi sul proprio campo da gioco formato da croci. L'altro giocatore deve cercare di indovinare le giuste coordinate per poter affondare le navi del proprio avversario. È possibile affondare una nave solo quando vengono indicate correttamente tutte le singole coordinate.

Per avere una migliore panoramica e seguire meglio il gioco, ogni giocatore si appunta le proprie croci anche quando non colpisce la nave dell'avversario, in modo tale da non ripetere di nuovo le stesse coordinate. Si gioca a turno. L'obiettivo è affondare tutte le navi dell'avversario.

Io

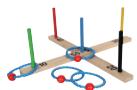
	1	2	3	4	5	6	7
A							
B							
C							
D							
E							
F							
G							

Avversario

	1	2	3	4	5	6	7
A							
B							
C							
D							
E							
F							
G							



Gioco da lancio
«Flip-Toss»



Gioco da lancio
«Colorato»



«Sudoku»
colorato



Quattro in fila in
viaggio



Anche dalla Legler potete trovare idee di gioco perfette per il periodo delle vacanze:



Città - Paese - Fiume



Almeno due giocatori hanno bisogno di una delle seguenti tabelle. Le categorie sono predefinite.

Ora si dovrà scegliere la lettera con la quale tutti i termini dovranno iniziare. Questo avviene come segue: un giocatore recita a bassa voce l'alfabeto ed un altro giocatore dice «Stop». La lettera è scelta ed ora tutti possono scrivere i termini appartenenti alle categorie scelte. Il primo partecipante che abbia scritto tutti i termini lo annuncerà ad alta voce, da questo momento tutti devono smettere di scrivere. Ora si aggiudicheranno i punteggi.

5 punti = In questa categoria ho la stessa parola come te!

10 punti = Abbiamo parole diverse in questa categoria!

20 punti = Solo io ho una parola in questa categoria!