

Idee di gioco per la stagione primaverile



Le giornate si allungano e le prime piante sbocciano, la stagione fredda è quasi finita. Questo è il periodo migliore per prepararsi alla stagione primaverile. Mandate all'aria aperta i vostri figli con queste 3 idee di gioco divertentissime!

Gioco 1

Il percorso di ostacoli spassoso

Prima di tutto bisogna allestire un percorso con degli ostacoli nel giardino oppure su un campo libero. Meglio ancora se nelle vicinanze c'è addirittura un campo collinoso con delle pietre, sul quale bisognerebbe fissare un percorso. Due o più giocatori vengono munite con un carretto di lamiera. Poi bisogna porre un secchiello pieno d'acqua nel carretto.

Adesso si parte – ogni giocatore deve percorrere il più veloce possibile la pista cercando di spandere meno acqua possibile dal secchiello.

Il gioco diventa ancora più appassionante se viene fissato un tempo nel quale bisogna aver percorso la pista.

Sono necessari i seguenti giocattoli:



Carretto di lamiera-
e secchiello per la sabbia, grande

Gioco 2

Gioco delle città

Almeno due bambini si radunano con una palla all'aria aperta davanti ad un muro. Il primo giocatore comincia lanciando la palla contro il muro gridando un nome di una città. Adesso tocca al prossimo che deve a sua volta gettare la palla gridando un nome di una città che comincia con l'ultima lettera della città precedentemente nominata. Ad esempio Roma- Ancona- A..... ecc. Vince il giocatore che riesce pronunciare per ultimo una città. Questo gioco si lascia giocare usando anche altre tematiche come nomi oppure animali.

Sono necessari i seguenti giocattoli:



Palle diverse

Gioco 3

Gioco da saltare divertente

Qui è richiesta la creatività. Bisogna disegnare su strada o marciapiede con dei gessetti colorati dei cerchi, caselle o altre forme che possano aver spazio per i piedi. Nelle caselle si inseriscono dei numeri che vogliono indicare la cronologia delle caselle da saltare. Adesso i bambini devono saltare come indicato da una casella all'altra senza saltare sulle linee. Chi tocca la linea perde. Sul nostro disegno vedete alcuni esempi di percorso.

Sono necessari i seguenti giocattoli:



Gessetti

Giocattoli adatti anche qui da noi:

